
Monstres en un mapa

P27258_ca

Feu un programa que, donats un mapa amb monstres, i unes posicions inicial i final, digui si és possible anar de l'una a l'altra només amb moviments horitzontals i verticals, i mantenint sempre una casella de distància amb els monstres.

Entrada

L'entrada consisteix en diversos casos. Cadascun comença amb el nombre de files $n > 0$ i el nombre de columnes $m > 0$ del mapa. Segueixen n files amb m caràcters cadascuna. Un punt indica una posició buida. Una 'M' indica un monstre. La posició inicial s'indica amb 'I', y la posició final amb 'F'. Sempre n'hi ha exactament una de cada, i en posicions no amenaçades per cap monstre.

Sortida

Per a cada cas, escriuiu "SI" o "NO" depenent de si és possible o no arribar a la posició final des de la posició inicial.

Exemple d'entrada

```
1 8
I.M.F...
```

```
3 4
...I
....
F...
```

```
3 4
...I
.M..
F...
```

```
9 10
.....
.....
..MMMMM..
..M.....
..M.F.....
..M.....
..MMMMMMM
.....
.....I
```

Exemple de sortida

```
NO
SI
NO
SI
```

Informació del problema

Autor : Salvador Roura
Generació : 2024-05-31 15:52:44