
Dia avorrit, joc avorrit

P39520_ca

Vintè Concurs de Programació de la FME (2023-12-20)

L'Alice i en Bob estan avorrits, així que han decidit inventar-se un joc. Malauradament, només tenen un tauler d'escacs infinit en les dues dimensions ($x, y \geq 0$) i una torre. Amb tants pocs elements és complicat pensar en res gaire divertit, però han provat el següent:

En començar el joc, es col·loca la torre aleatòriament al tauler. Seguidament, es van alternant (començant per en Bob, que s'ha cansat de ser sempre el segon), i a cada torn el jugador a qui li toqui ha de moure la torre, fent que la seva coordenada x o y disminueixi. Perd el primer jugador que no pot jugar.

Entrada

L'entrada consisteix en diversos casos, cadascun amb dos enters x i y , entre 0 i 10^{18} , indicant la posició inicial de la torre.

Sortida

Escriviu qui guanyarà cada partida, suposant que ambdós jugadors juguen perfectament.

Exemple d'entrada

```
0 0
0 1000000000000000000
23 42
10 10
```

Exemple de sortida

```
Alice
Bob
Bob
Alice
```

Informació del problema

Autor : Víctor Conchello
Generació : 2024-04-30 21:00:18

© Jutge.org, 2006–2024.
<https://jutge.org>