
Saltant amunt

P57741_ca

Olimpíada Informàtica Catalana 2025, concurs classificatori (2025-02-22)

En un videojoc es comença a la part més baixa d'una escala, i cal anar saltant cap amunt fins a sortir per dalt de l'escala. Cada esglaó té un cert cost de trepitjar-lo. L'objectiu és minimitzar la suma del cost total de pujar les escales.

La gràcia del joc és que, en general, es pot saltar més d'un esglaó de cop. Un enter s limita quant es pot saltar cap amunt: si l'últim salt ha estat de j esglaons, en el pas següent només es poden saltar entre 1 i $s + 1 - j$ esglaons. Per exemple, si $s = 5$ i l'últim salt ha estat de 4 esglaons, ara només se'n podran saltar 1 o 2.

Podeu calcular el cost mínim de pujar les escales? No cal trepitjar l'últim esglaó, podeu sortir saltant-hi per sobre.

Entrada

L'entrada consisteix en diversos casos, cadascun amb s i el nombre d'esglaons n , seguits del cost de cada esglaó, de baix a dalt. Suposeu $1 \leq s \leq 10$, $1 \leq n \leq 10^4$, i que cada cost es troba entre 1 i 10^4 .

Sortida

Per a cada cas, escriviu el cost mínim de superar el joc. Inicialment us trobeu al primer esglaó (del qual heu de pagar el cost), i teniu dret a saltar entre 1 i s esglaons.

Exemple d'entrada

```
1 5 1 1 1 1 1
2 5 1 1 1 1 1
3 9 2 2 3 9 1 1 9 3 1
2 2 42 23
10 1 10000
10 3 10000 10000 10000
```

Exemple de sortida

```
5
3
7
42
10000
10000
```

Informació del problema

Autor : Salvador Roura

Generació : 2025-02-21 16:40:46

© Jutge.org, 2006–2025.

<https://jutge.org>