

---

## Ortoedre en perspectiva

P75880\_ca

---

Feu un programa que dibuixi un ortoedre vist en perspectiva.

### Entrada

L'entrada consisteix en quatre naturals parells  $n$ ,  $x$ ,  $y$  i  $z$ , amb  $x + z$  i  $y + z$  més petits que  $n$ .

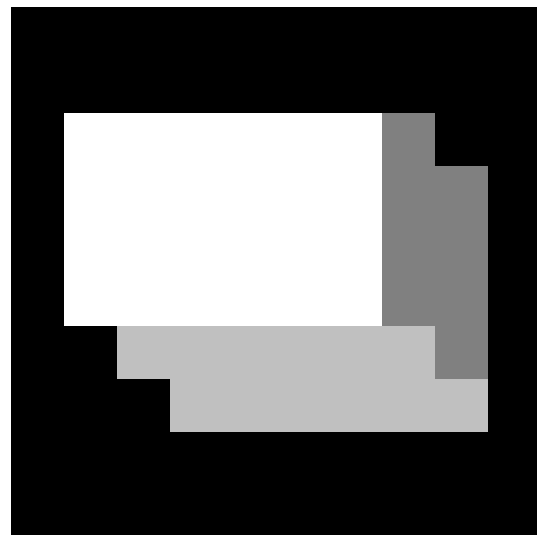
### Sortida

Cal generar una imatge  $(n, n)$  de fons 'Black'. La cara frontal de l'ortoedre ha de tenir color 'White' i mides  $x \times y$ . La  $z$  indica l'increment que cal aplicar a les dues dimensions per a la perspectiva. La cara de baix ha de tenir color 'Silver', i la de la dreta 'Grey'. La figura ha d'aparèixer centrada. Fixeu-vos en el primer exemple per acabar d'ajustar els píxels.

#### Exemple d'entrada 1

```
10
6
4
2
```

#### Exemple de sortida 1

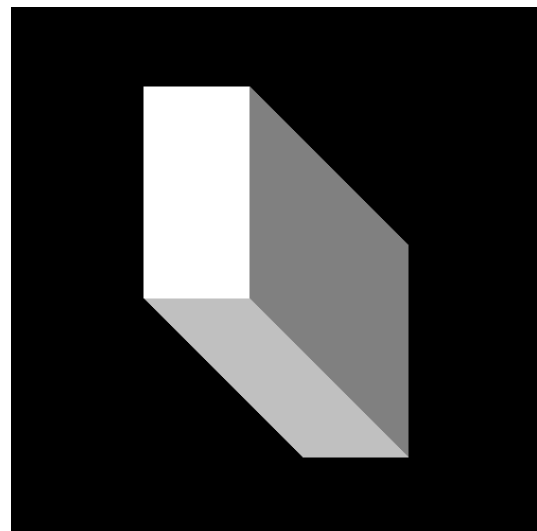


(10×10)

#### Exemple d'entrada 2

```
500
100
200
150
```

#### Exemple de sortida 2



(500×500)

## **Informació del problema**

Autor : Salvador Roura

Generació : 2024-05-02 23:15:31

© *Jutge.org*, 2006–2024.

<https://jutge.org>