

Escena de lucha

P82395_es

Concurso clasificatorio 2, OIE-12 (2012)

El guión de una escena de lucha de la famosísima serie Walker especifica que Walker debe arrear n puñetazos y m patadas voladoras. Sabiendo que Walker tarda x décimas de segundo en ejecutar un puñetazo, y décimas de segundo en ejecutar una patada voladora, y que hay que dejar exactamente una décima de segundo entre cada par de golpes para no saturar al espectador con escenas violentas, calcula cuántas décimas de segundo durará la escena de lucha.

Entrada

Una línea con los números n , m , x y y , separados por espacios, todos ellos enteros entre 0 y 100.

Salida

Escribe una línea con el número de décimas de segundo que dura la escena.

Puntuación

- **Test:**

50 Puntos

Entradas donde siempre se piden 4 puñetazos y 2 patadas voladoras, como los Ejemplos 1 y 2.

- **Test:** Entradas de todo tipo.

50 Puntos

Ejemplo de entrada 1

4 2 10 20

Ejemplo de salida 1

85

Ejemplo de entrada 2

4 2 0 13

Ejemplo de salida 2

31

Ejemplo de entrada 3

7 3 25 50

Ejemplo de salida 3

334

Ejemplo de entrada 4

0 1 13 10

Ejemplo de salida 4

10

Información del problema

Autor : Omer Giménez

Generación : 2024-05-03 00:23:30

© Jutge.org, 2006–2024.

<https://jutge.org>