

## Peix

P96344\_ca

Olimpíada Informàtica Catalana 2022, concurs classificatori (2022-03-06)

En Fèlix va una mica *peix* amb els problemes gràfics. Com que a vosaltres se us donen la *mar* de bé, en Fèlix us demana que dibuixeu un peix amb un rombe i un triangle. Us les *empescareu* per fer-ho?

### Entrada

L'entrada té tres línies. Les dues primeres contenen el color del peix i el color del fons, i la tercera un enter  $n \geq 7$  senar, l'alçada del peix.

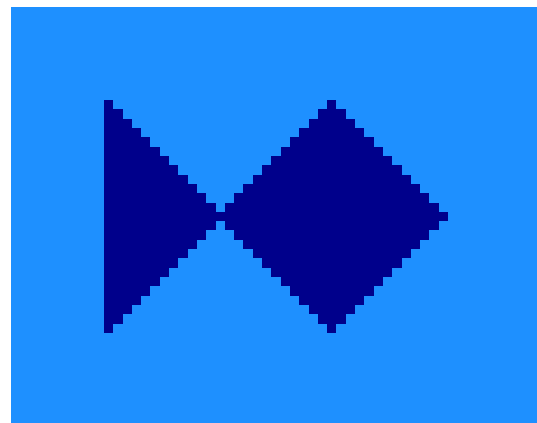
### Sortida

Dibuixeu el peix com un rombe (un quadrat girat 45 graus) d' $n$  píxels d'alçada i  $n$  píxels d'amplada unit a un triangle d' $n$  píxels d'alçada i  $(n + 1)/2$  píxels d'amplada. Observeu que el triangle i el rombe comparteixen un píxel. Els marges han de ser de 10 píxels en totes les direccions.

#### Exemple d'entrada 1

```
DarkBlue  
DodgerBlue  
25
```

#### Exemple de sortida 1

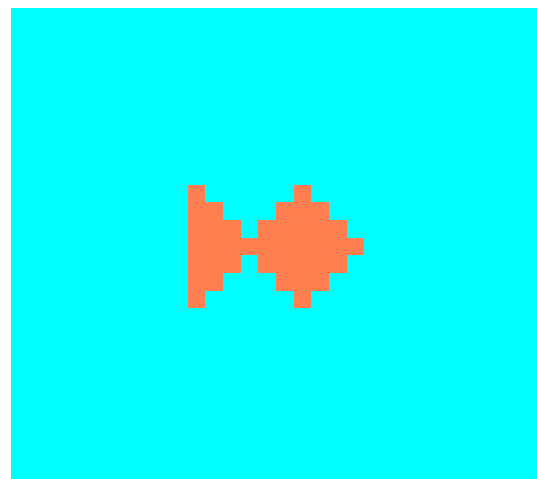


(57×45)

#### Exemple d'entrada 2

```
Coral  
Aqua  
7
```

#### Exemple de sortida 2



(30×27)

## **Informació del problema**

Autor : Xavier Povill

Generació : 2024-05-03 09:38:17

© *Jutge.org*, 2006–2024.

<https://jutge.org>