Jutge.org

The Virtual Learning Environment for Computer Programming

Juegos de bus

P99710_es

Concurso on-line 17, OIE-10 (2017)

Alicia y Juan están esperando en la parada del autobús aburridos y para pasar el rato deciden jugar. En el juego, muy simple, uno de los empieza con una moneda y la pone (sin que el otro lo vea) en una mano, que debe adivinar. Si lo adivina, gana un punto y pasa a tener él la moneda, en caso contrario, la moneda la conserva la misma persona, que es quien gana esa partida. Después, la persona que tiene la moneda vuelve a hacer lo mismo.

Entrada

Un número $0 < k \le 100$, seguido de k casos distintos. Un caso empieza con el nombre del jugador que empieza. A continuación un número $0 < n \le 10000$, el número de partidas jugadas antes de que llegue el autobús, seguido de n números. Cada uno de estos números puede ser o bien 1 (si gana la partida el que tiene la moneda) o bien 0 (si gana el otro).

Salida

Para cada caso, imprime una línea con el texto "Gana Alicia" o "Gana Juan", seguida de un espacio, los puntos conseguidos por el ganador, otro espacio y los puntos conseguidos por el perdedor. Si hay empate, escribe una línea con el texto "Empate a x", donde x son los puntos conseguidos por ambos.

Ejemplo de entrada

```
5
Juan
9
1 1 0 0 1 0 1 1 1
Juan
6
1 1 0 0 0 1
Juan
7
1 0 1 0 0 1 0
Alicia
5
1 1 0 1 1
Juan
3
0 1 1
```

Ejemplo de salida

```
Gana Alicia 5 4
Empate a 3
Gana Alicia 4 3
Gana Juan 3 2
Gana Alicia 3 0
```

Información del problema

Autor : Alex Alvarez

Generación: 2024-05-03 10:19:16

© *Jutge.org*, 2006–2024. https://jutge.org