
Práctica de PRO2 - Primavera 2019 - entrega provisional X12409_es

Este problema permite hacer entregas de prueba de la práctica completa. Tened en cuenta que:

- no es el canal para hacer la entrega definitiva de la práctica
- el problema del Jutge de la entrega definitiva puede contener elementos o condiciones diferentes de los que aparecen en este problema
- las entregas realizadas en este problema no serán tenidas en cuenta para la nota de la práctica
- en esta entrega no pedimos carpetas generadas mediante `doxygen`, pero los ficheros de la clases pueden llevar todos los comentarios `doxygen` que queráis; de hecho recomendamos que incluyáis las especificaciones de todas las operaciones y que sean lo más definitivas posible

Entrada

Una secuencia de instrucciones y datos que siguen el formato del enunciado de la práctica y del juego de pruebas público.

Salida

Una secuencia de resultados que siguen el formato del enunciado de la práctica y del juego de pruebas público.

Observación

El Jutge prueba vuestras entregas mediante 4 juegos de pruebas:

- `sample`: el juego de pruebas público
- `privat1`: combinación de los juegos de pruebas de la entrega intermedia
- `privat2`: juego de pruebas que explora situaciones de las tres funcionalidades que no aparecen en la entrega intermedia (codificar, decodificar, añadir/actualizar idioma), sin controlar la eficiencia
- `privat3`: juego de pruebas que hace énfasis en la eficiencia de las tres funcionalidades que no aparecen en la entrega intermedia

En un fichero llamado `practica.tar` tenéis que entregar

- Los ficheros `.hh` y `.cc` de las clases y el programa principal
- El fichero `Makefile`, que usaremos para generar y probar el ejecutable

Tened en cuenta las siguientes restricciones:

- El fichero que contiene el programa principal se ha de llamar `program.cc`

- El Makefile ha de generar un ejecutable llamado `program.exe`
- Es importante que uséis las opciones de compilación del Jutge de PRO2 (ved Documentation → Compilers → PRO2 a www.jutge.org)
- No usar la opción `-D_GLIBCXX_DEBUG` o usarla de forma incorrecta podrá ser penalizado

Procedid el fichero `practica.tar` con la instrucción Linux

```
tar -cvf practica.tar fitxer1 fitxer2 fitxer3 ...
```

desde el directorio/carpeta donde tengáis los ficheros que vais a entregar. incluid esta instrucción en vuestro Makefile, de forma que el `.tar` se pueda generar ejecutando `make practica.tar`. Con eso reduciréis el riesgo de error en sucesivas entregas. El Jutge no acepta `.tar` donde los ficheros estén dentro de carpetas. Recomendamos usar GNU `tar` para reducir el riesgo de que el fichero `practica.tar` sea incompatible con el Jutge. No es necesario incluir `BinTree.hh` en `practica.tar`.

Ejemplo de entrada

<pre>2 idioma_corto 3 a 4 b 7 _ 5 idioma_medio 8 Ç 2 e 7 f 3 g 8 _ 4 a 4 i 6 À 2 tabla_frec idioma_corto tabla_frec idioma_medio treecode idioma_corto treecode idioma_medio codigos idioma_corto todos codigos idioma_medio todos codigos idioma_corto a codigos idioma_corto k codigos idioma_medio À codifica idioma_medio</pre>	<pre>efghifhgg_xxx_bbb_c codifica idioma_medio gafa_gafe_figa_Àfegia decodifica idioma_medio 0110011101001001011111 decodifica idioma_medio 111011011111101101111011011011111100100111 decodifica idioma_corto 1 anadir/modificar idioma_corto 3 a 4 b 3 d 5 tabla_frec idioma_corto treecode idioma_corto codigos idioma_corto todos tabla_frec basic2-1 treecode basic2-1 codigos basic2-1 todos codigos basic2-1 5 codifica basic2-1 abddba decodifica basic2-1 1101010011</pre>
---	---

```

anadir/modificar idioma_cortisimo
3
ç 2
_ 10
à 5

tabla_frec idioma_cortisimo

treecode idioma_cortisimo

codigos idioma_cortisimo todos

codifica idioma_cortisimo
ççç_ççà_ç

codifica idioma_cortisimo
x

decodifica idioma_cortisimo
101010

decodifica idioma_cortisimo
1001
fin

```

Ejemplo de salida

```

Tabla de frecuencias de idioma_corto:
_ 5
a 4
b 7

Tabla de frecuencias de idioma_medio:
_ 4
a 4
e 7
f 3
g 8
i 6
À 2
Ç 2

Treecode de idioma_corto:
recorrido en preorden:
_ab 16
b 7
_a 9
a 4
_ 5
recorrido en inorden:
b 7
_ab 16
a 4
_a 9
_ 5

Treecode de idioma_medio:
recorrido en preorden:
_figaÀÇe 36
aÀÇe 15
e 7
aÀÇ 8
a 4
ÀÇ 4
À 2
Ç 2
_fig 21
g 8
_fi 13
i 6
_f 7
f 3
_ 4
recorrido en inorden:
e 7
aÀÇe 15
a 4
aÀÇ 8
À 2
ÀÇ 4
Ç 2
_figaÀÇe 36
g 8
_fig 21
i 6
_fi 13

```

f 3
_f 7
_ 4

Codigos de idioma_corto:

_ 11
a 10
b 0

Codigos de idioma_medio:

_ 1111
a 010
e 00
f 1110
g 10
i 110
À 0110
Ç 0111

Codigo de a en idioma_corto:

a 10

Codigo de k en idioma_corto:

El idioma no existe o el caracter no esta

Codigo de À en idioma_medio:

À 0110

Codifica en idioma_medio el texto:

efghifhgg_xxx_bbb_c

El texto no pertenece al idioma; primer caracter que falla: h

Codifica en idioma_medio el texto:

gafa_gafe_figa_Àfegia

1001011100101111100101110001111110110100

Decodifica en idioma_medio el texto:

0110011101001001011111

El texto no procede de una codificacion del idioma;

Decodifica en idioma_medio el texto:

111011011111101101111011011111100100

fi_fi_Ài_faÇ

Decodifica en idioma_corto el texto:

1

El texto no procede de una codificacion del idioma; ultima posicion del

Modificado idioma_corto

Tabla de frecuencias de idioma_corto:

_ 5
a 8
b 10
d 5

Treecode de idioma_corto:

recorrido en preorden:

_dab 28
b 10
_da 18

a 8
_d 10
_ 5
d 5

recorrido en inorden:

b 10
_dab 28
a 8
_da 18
_ 5
_d 10
d 5

Codigos de idioma_corto:

_ 110
a 10
b 0
d 111

Tabla de frecuencias de basic2-1:

El idioma no existe

Treecode de basic2-1:

h idioma existe

Codigos de basic2-1:

El idioma no existe

Codigo de 5 en basic2-1:

El idioma no existe o el caracter no esta en el idioma

Codifica en basic2-1 el texto:

abddba

El idioma no existe

101111011011100010110010

Decodifica en basic2-1 el texto:

1101010011

El idioma no existe

del idioma; ultima posicion del codigo correspondiente a

Anadido idioma_cortisimo

Tabla de frecuencias de idioma_cortisimo:

_ 10
à 5
ç 2

Treecode de idioma_cortisimo:

recorrido en preorden:

_àç 17
àç 7

ç 2

à 5

_ 10

recorrido en inorden:

ç 2

àç 7

à 5

_àç 17

_ 10

Codigos de idioma_cortisimo:

_ 1
à 01
ç 00

Codifica en idioma_cortisimo el texto:
ççç_ççà_ç
0000001000001100

Codifica en idioma_cortisimo el texto:
x

El texto no pertenece al idioma; primer caracter que fa

Decodifica en idioma_cortisimo el texto:
101010

El texto no procede de una codificacion del idioma; ult

Decodifica en idioma_cortisimo el texto:
1001

ç

Información del problema

Autor : PR02

Generación : 2019-05-21 15:54:37

© *Jutge.org*, 2006–2019.

<https://jutge.org>