

---

## Generando secuencias de rombos

X12600\_es

---

Implementad un programa que, dadas secuencias de pares de naturales positivos `numspaces`, `numrombes`, genere secuencias de rombos como las que se muestran en los ejemplos.

### Entrada

Un número arbitrario de casos, donde cada uno consiste en dos naturales positivos en una línea.

### Salida

Para cada caso, la correspondiente secuencia de rombos, seguida de una línea en blanco.

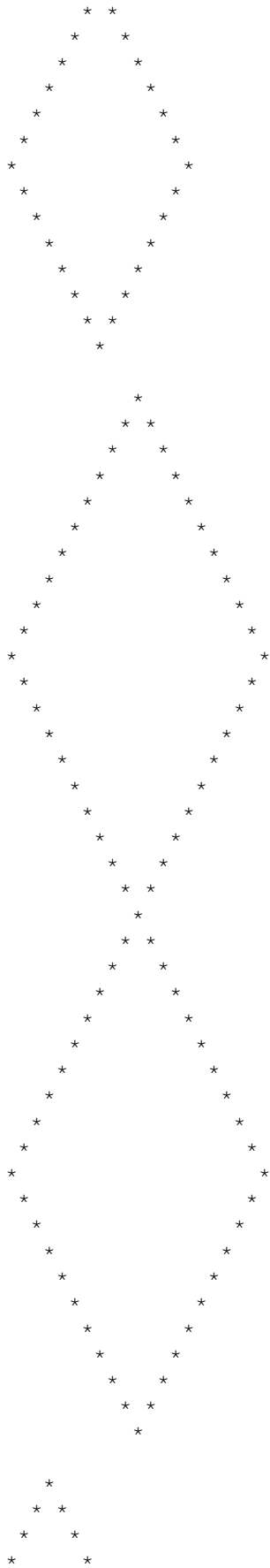
#### Ejemplo de entrada

```
2 3
3 2
4 1
1 4
1 1
4 4
4 2
8 1
4 1
7 3
10 2
3 3
1 5
4 2
1 2
3 2
```

#### Ejemplo de salida

```
 *
* *
*  *
 * *
  *
 * *
*  *
 * *
  *
 * *
*  *
 * *
  *
 * *
*  *
 * *
  *
 * *
*  *
 * *
  *
 * *
*  *
 * *
  *
 * *
*  *
 * *
  *
 * *
*  *
 * *
  *
 *
 * *
 * *
*  *
*  *
*  *
 * *
 * *
 *
 *
```





\* \*  
\* \*  
\* \*

| \*  
|

## Observación

No se pueden usar métodos de almacenamiento masivo de información (como por ejemplo `string` o `vector`).

## Información del problema

Autor : PRO1

Generación : 2023-12-16 19:55:32

© *Jutge.org*, 2006–2023.

<https://jutge.org>