

---

## Quiniela

X12667\_ca

---

La “Quiniela” és el nom d’un joc espanyol, gestionat per la Loteria Nacional, que es basa en el Campionat Nacional de Futbol. L’aposta es col·loca en una llista de 15 partits, normalment 10 de Primera Divisió i 5 de Segona Divisió. Els possibles valors de cadascun dels partits són 1 (que significa que l’equip local guanya), X (que significa empat) o 2 (que significa que l’equip visitant guanya).

Se t’ha demanat que desenvolupis un sistema per avaluar el nombre de coincidències en una aposta

### Entrada

L’entrada serà de dues cadenes. La primera cadena conté els 15 resultats dels partits, mentre que la segona cadena representa una única aposta que cal avaluar.

X111XXX21X21222

11XXX2XXX221111

### Sortida

El programa ha de mostrar el nombre de coincidències per a l’aposta actual.

5

### Observació

#### Exemple d’entrada 1

12XX12XX11121X1

XXXX111222111XX

#### Exemple de sortida 1

6

#### Exemple d’entrada 2

11212XX21XX11X1

112111XX21X1XXX

#### Exemple de sortida 2

8

### Informació del problema

Autor : Carles Fornas

Generació : 2022-11-14 16:41:13

© Jutge.org, 2006–2022.

<https://jutge.org>