
Arbre d'alçades

X13384_ca

Implementeu una funció **RECURSIVA** que, donat un arbre binari d'enters, retorna un nou arbre amb la mateixa estructura, i a on cada posició conté un número que és l'alçada del subarbre que penja d'aquella posició. Noteu que, si l'arbre és buit, llavors té alçada 0, i si l'arbre té un únic node (que serà arrel i fulla alhora), llavors té alçada 1. Aquesta és la capçalera:

```
// Pre:  
// Post: Retorna un arbre d'enters amb la mateixa estructura que t,  
//       i a on cada subarbre té com a arrel la seva alçada.  
BinTree<int> treeOfHeights(BinTree<int> t);
```

Aquí tenim un exemple de paràmetre d'entrada de la funció i la corresponent sortida:

```
treeOfHeights (      3      ) =>      4  
                  |          |  
    -----  
    |                |      |                |  
    1                3      2                3  
    |                |      |                |  
    -----  
        |          |          |          |  
        5          2          1          2  
            |          |          |          |  
            -----  
            |          |          |          |  
            1          7          1          1
```

Fixeu-vos que l'enunciat d'aquest exercici ja ofereix uns fitxers que haureu d'utilitzar per a compilar: `main.cc`, `BinTree.hh`, `treeOfHeights.hh`. Us falta crear el fitxer `treeOfHeights.cc` amb els corresponents `includes` i implementar-hi la funció anterior. Només cal que pugueu `treeOfHeights.cc` al jutge.

Entrada

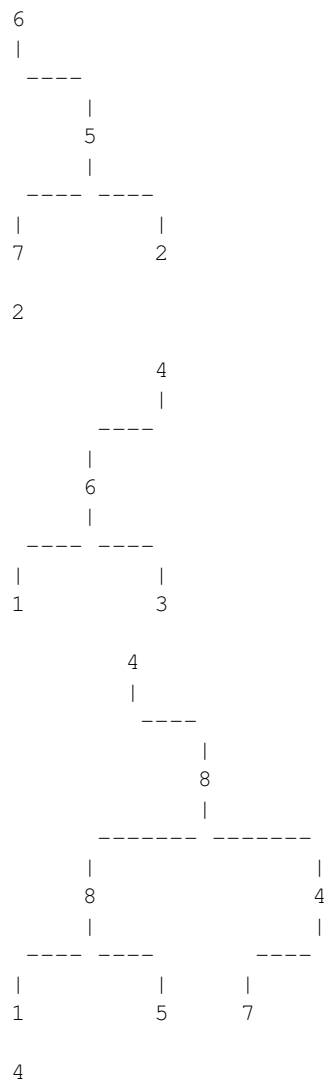
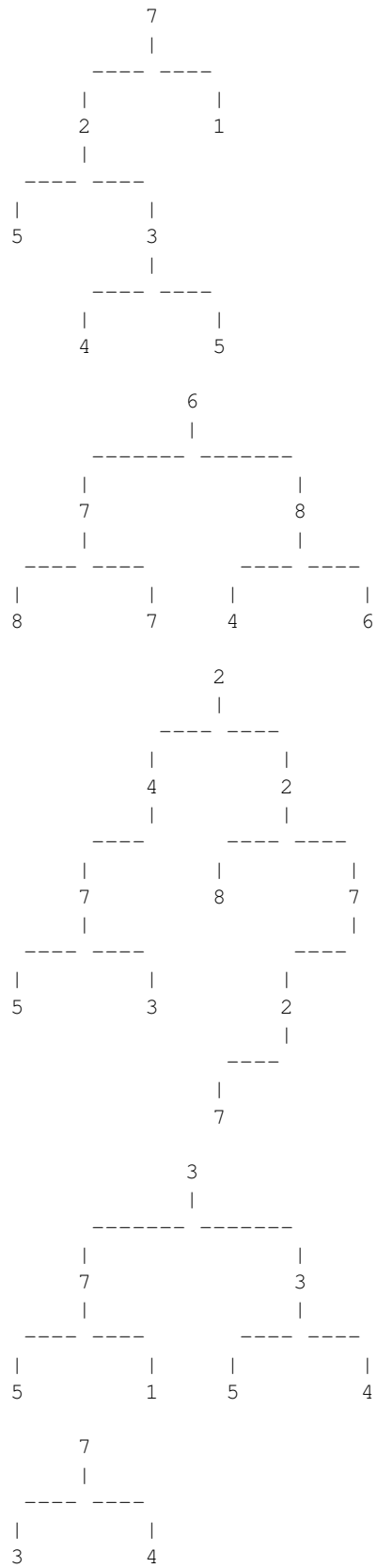
La primera línia de l'entrada descriu el format en el que es descriuen els arbres, o bé `IN-LINEFORMAT` o bé `VISUALFORMAT`. Després venen un nombre arbitrari de casos. Cada cas consisteix en una descripció d'un arbre binari d'enters. Fixeu-vos en que el programa que us oferim ja s'encarrega de llegir aquestes entrades. Només cal que implementeu la funció abans esmentada.

Sortida

Per a cada cas, la sortida conté el corresponent arbre d'alçades. Fixeu-vos en que el programa que us oferim ja s'encarrega d'escriure aquesta sortida. Només cal que implementeu la funció abans esmentada.

Exemple d'entrada 1

VISUALFORMAT



40 (-49 (-36, -47 (51 (-22 (-7 (-67 (74 (33, -100), 13, 53 (5, -65)),), 74 (-100, -88)), 42 (

-9 (-64 (16,), 49 (-79, 74))

Exemple de sortida 2
8 (7 (3 (2 (1, 1),), 6 (5 (4 (3 (2 (, 1), 1), 2 (1, 1))), 4 (1, 3 (2 (1, 1), 2
4 (3 (2 (1, 1), 2 (, 1)), 1)
2 (1, 1)
3 (1, 2 (1,))
4 (3 (2 (1,), 1),)
3 (2 (1, 1),)
5 (3 (2 (, 1),), 4 (3 (1, 2 (1, 1))), 3 (2 (1, 1), 2 (1, 1)))
7 (4 (2 (1, 1), 3 (2 (1, 1), 2 (1, 1))), 6 (2 (, 1), 5 (, 4 (3 (1, 2 (1,)), 2
9 (2 (, 1), 8 (5 (, 4 (, 3 (2 (1, 1), 1))), 7 (4 (2 (1, 1), 3 (2 (1, 1), 1))),
1
3 (1, 2 (1, 1))
8 (7 (6 (5 (4 (3 (1, 2 (, 1))), 3 (1, 2 (1,))), 4 (3 (2 (1, 1),), 1))), 4 (3
5 (4 (, 3 (1, 2 (1, 1))), 2 (1, 1))
7 (6 (5 (4 (3 (, 2 (, 1)), 2 (, 1)), 1), 3 (2 (1, 1), 2 (1, 1))), 2 (1,))
11 (7 (6 (5 (4 (3 (2 (1, 1), 2 (, 1)),), 1), 1), 6 (2 (, 1), 5 (4 (3 (1, 2 (, 1),
6 (5 (4 (3 (2 (1,),), 2 (1, 1))), 2 (1, 1)), 2 (1, 1))
6 (5 (4 (3 (2 (1, 1), 1), 1), 4 (, 3 (2 (1,), 2 (1,)))), 3 (2 (1,), 2 (1,))
6 (1, 5 (4 (2 (1, 1), 3 (2 (1, 1),)), 4 (3 (2 (1, 1), 2 (1, 1), 1)))
11 (10 (1, 9 (6 (5 (4 (3 (2 (1, 1), 1), 2 (1,)), 4 (3 (1, 2 (1, 1),)), 2 (1,
3 (2 (1,), 2 (1, 1))

Observació

La vostra funció i subfuncions que creu han de treballar només amb arbres. Heu de trobar una solució **RECURSIVA** del problema.

Informació del problema

Autor : PRO2

Generació : 2023-10-21 13:46:49

© *Jutge.org*, 2006–2023.

<https://jutge.org>