

Arbre de sumes d'un arbre n-ari**X18899_ca**

Afegiu una operació pública a la classe genèrica *ArbreNari* vista a teoria que calculi l'arbre suma de l'arbre d'entrada. Feu servir la següent especificació:

```
void arbrsuma(ArbreNari& asum) const
/* Pre: cert */
/* Post: asum és un arbre amb la mateixa estructura que el p.i.
        i cada node és la suma del node corresponent al p.i
        i tots els seus descendents al p.i. */
```

Un exemple per un arbre 3-ari

<pre>a = 5 / \ 7 1 3 / \ \ 2 1 8 4</pre>	arbre de sumes d'a =	<pre>31 / \ 10 1 15 / \ \ 2 1 8 4</pre>
--	----------------------	---

No utilitzeu cap de les operacions primitives dels arbres n-aris, accediu directament als atributs de la classe *ArbreNari*.

Entrada

L'entrada és un arbre n-ari, que serà llegit en preordre, en el paràmetre implícit.

Sortida

La sortida és l'arbre suma de l'arbre d'entrada.

Observació

Només s'ha d'enviar un fitxer anomenat *program.hh*, que no ha de fer cap *cout*, que contingui la funció amb la capçalera de l'enunciat i qualsevol altra funció auxiliar que cregueu convenient, sense la funció *main* i sense posar-hi cap *include*. A l'apartat *Public files* trobareu els fitxers que us calen per construir la vostra solució.

Informació del problema

Autor : María Teresa Abad (adaptadora)

Generació : 2024-05-31 18:42:38

© Jutge.org, 2006–2024.

<https://jutge.org>