
Arbre d'alçades

X22410_ca

Implementeu una funció **RECURSIVA** que, donat un arbre binari d'enters, retorna un nou arbre amb la mateixa estructura, i a on cada posició conté un número que és l'alçada del subarbre que penja d'aquella posició. Noteu que, si l'arbre és buit, llavors té alçada 0, i si l'arbre té un únic node (que serà arrel i fulla alhora), llavors té alçada 1. Aquesta és la capçelera:

```
// Pre:  
// Post: Retorna un arbre d'enters amb la mateixa estructura que t,  
//       i a on cada subarbre té com a arrel la seva alçada.  
BinaryTree<int> treeOfHeights(BinaryTree<int> t);
```

Aquí tenim un exemple de paràmetre d'entrada de la funció i la corresponent sortida:

```
treeOfHeights(3(1(,5),3(2(1,7),))) => 4(2(,1),3(2(1,1),))
```

Fixeu-vos que l'enunciat d'aquest exercici ja ofereix uns fitxers que haureu d'utilitzar per a compilar: `Makefile`, `program.cpp`, `BinaryTree.hpp`, `treeOfHeights.hpp`. Us falta crear el fitxer `treeOfHeights.cpp` amb els corresponents `includes` i implementar-hi la funció anterior. Quan pugeu la vostra solució al jutge, només cal que pugeu un tar construït així:

```
tar cf solution.tar treeOfHeights.cpp
```

Entrada

L'entrada té un nombre arbitrari de casos. Cada cas consisteix en una línia amb un string describint un arbre binari d'enters. Fixeu-vos en que el programa que us oferim ja s'encarrega de llegir aquestes entrades. Només cal que implementeu la funció abans esmentada.

Sortida

Per a cada cas, la sortida conté el corresponent arbre d'alçades. Fixeu-vos en que el programa que us oferim ja s'encarrega d'escriure aquesta sortida. Només cal que implementeu la funció abans esmentada.

Exemple d'entrada 1

```
7(2(5,3(4,5)),1)  
6(7(8,7),8(4,6))  
2(4(7(5,3),),2(8,7(2(7),)))  
3(7(5,1),3(5,4))  
7(3,4)  
6(,5(7,2))  
2  
4(6(1,3),)  
4(,8(8(1,5),4(7,)))  
4
```

Exemple de sortida 1

```
4(3(1,2(1,1)),1)  
3(2(1,1),2(1,1))  
5(3(2(1,1),),4(1,3(2(1,),)))  
3(2(1,1),2(1,1))  
2(1,1)  
3(,2(1,1))  
1  
3(2(1,1),)  
4(,3(2(1,1),2(1,)))  
1
```

