

---

## Triángulo de números invertidos

X22697\_en

---

Escribe un programa que le solicite al usuario un número entero positivo, y que imprima en la pantalla un patrón de triángulo invertido que empiece en el número 1 y vaya aumentando de uno en uno en cada fila. El número ingresado por el usuario determinará la cantidad de filas que tendrá el triángulo.

### Input

Como entrada sera un numero entero x pero que sea mayor a 3 para que se vea el patron.

### Output

Como salida sera un triangulo invertido el cual se ira creando en base al numero de entrada como se muestran en los ejemplos.

### Problem information

Author :

Generation : 2023-05-11 11:23:48

© *Jutge.org*, 2006–2023.

<https://jutge.org>