
Tipus simples i strings (2)

X26700_ca

Es demanen els codis de diverses funcions. En cada cas hi ha prou amb unes poques línies de codi. Seguiu el format dels exemples que es mostren a sota. *Atenció:* No feu servir el mètode `split` de la classe `string`.

1. Programeu una funció `um_count(s)` que donat un string `s` retorni el nombre de vegades que la lletra `u` és seguida per la lletra `m` al string `s`.
2. Programeu una funció entera `word_count(s)` that retorni el nombre de paraules en el string `s`. Se suposa que tots els caràcters de `s` són lletres o espais.
3. Programeu una funció `kth_word(s, k)` que donats una cadena `s` i un enter $k \geq 1$ retorni la paraula que ocupa la *k-ésima* posició en `s`. Si `s` té menys de `k` paraules la funció ha de retornar la paraula buida. Se suposa que tots els caràcters de `s` són lletres o espais.
4. Programeu una funció `suc_word(s)` que donat un string `s` retorna la primera paraula a `s` que té alguna lletra majúscula. Si totes les lletres en `s` són minúscules retorna el string buit. Se suposa que tots els caràcters de `s` són lletres o espais.
5. Programeu una funció `drawA(n)` que donat un enter imparell $n \geq 3$ escriu la lletra `A` de mida `n` formada amb el símbol `*`.

Puntuació

Cada funció val 20 punts.

Exemple de sessió

```
>>> um_count("Qui invenit amicum invenit thesauruM")
1
>>> word_count("Alea iacta          est")
3
>>> kth_word("Alea iacta est", 3)
est
>>> suc_word("qui invenit amiCum invenit thesauruM")
amiCum
>>> drawA(5)
  *
 * *
*****
 *   *
 *   *
```

Informació del problema

Autor : Jorge Castro

Generació : 2016-09-14 10:49:09

© Jutge.org, 2006–2016.

<http://www.jutge.org>