

---

## Minimim

X29224\_ca

---

Tant en Max com en Javier tenen una baralla de cartes. La del Max té  $a$  cartes i la del Javier en té  $b$ . Ara jugaran una partida a un joc que s'han inventat: Posaran les dues baralles sobre la taula, una al costat de l'altra. Per torns, el jugador a qui li toqui jugar escollirà una de les dues piles (que encara no estigui buida) i en treurà tantes cartes com vulgui (almenys una). El jugador que s'emporti l'última carta guanyarà. Començarà a jugar en Max. Si en Max i en Javier juguen amb una estratègia òptima, qui dels dos guanyarà?

### Entrada

L'entrada consisteix en diversos casos, cadascun en una línia amb els dos enters  $a$  i  $b$ . Suposeu  $a + b \geq 1$  i que tant  $a$  com  $b$  estan entre 0 i  $10^{18}$ .

### Sortida

Per a cada cas, escriviu el nom del guanyador del joc.

### Observació

Es pot obtenir el 40% de la puntuació amb casos on tant  $a$  com  $b$  estan entre 0 i 100.

#### Exemple d'entrada

```
10000000000000 0
1 1
```

#### Exemple de sortida

```
Max
Javier
```

### Informació del problema

Autor : Víctor Martín

Generació : 2020-05-12 21:17:11

© Jutge.org, 2006–2020.

<https://jutge.org>