

---

## Patrón Numérico en Cuadrícula

X30974\_en

---

Escribe un programa que tome un número entero positivo  $n$  como entrada y genere un patrón en forma de cuadrícula numérica utilizando números y espacios en blanco.

### Input

El programa debe recibir un número entero positivo  $n$  como entrada, que determinará el tamaño de la cuadrícula.

### Output

El programa debe imprimir en la salida estándar la cuadrícula numérica. Cada fila y columna contendrá un número entero positivo. Los números se colocarán en las celdas donde la suma de la fila y la columna sea par. El patrón estará compuesto por números y espacios en blanco. Cada número será seguido por un espacio en blanco, y las celdas vacías estarán ocupadas por dos espacios en blanco. Cada fila debe imprimirse como una línea separada. Los números deben incrementarse secuencialmente, comenzando desde 1.

### Problem information

Author :

Generation : 2023-08-08 05:40:51

© Jutge.org, 2006–2023.

<https://jutge.org>