

---

## Nombre de nodes amb els dos subarbres buits d'un arbre binari X34192\_ca

---

Donada la classe *Abin* que permet gestionar arbres binaris usant memòria dinàmica, cal implementar el mètode

```
    nat nodes_subarbres_buits () const;
```

que retorna el nombre de nodes amb els dos subarbres buits de l'arbre binari.

Cal enviar a jutge.org la següent especificació de la classe *Abin* i la implementació del mètode dins del mateix fitxer.

```
#include <cstdlib>
using namespace std;
typedef unsigned int nat;

template <typename T>
class Abin {
public:
    Abin(): _arrel (NULL) {};
    // Pre: cert
    // Post: el resultat és un arbre sense cap element
    Abin(Abin<T> &ae, const T &x, Abin<T> &ad);
    // Pre: cert
    // Post: el resultat és un arbre amb un element i dos subarbres

    // Les tres grans
    Abin(const Abin<T> &a);
    ~Abin();
    Abin<T> & operator=(const Abin<T> &a);

    // Retorna el nombre de nodes amb els dos subarbres buits
    nat nodes_subarbres_buits () const;

private:
    struct node {
        node* f_esq ;
        node* f_dret ;
        T info ;
    };
    node* _arrel ;
    static node* copia_nodes (node* m);
    static void esborra_nodes (node* m);

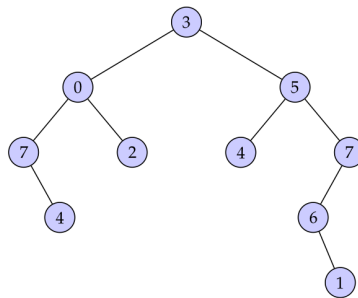
    // Aquí va l'especificació dels mètodes privats addicionals
};

// Aquí va la implementació del mètode nodes_subarbres_buits
```

Per testejar la solució, jutge.org ja té implementats la resta de mètodes de la classe *Abin* i un programa principal que llegeix un arbre binari i després crida el mètode *nodes\_subarbres\_buits*.

## Entrada

L'entrada consisteix en la descripció d'un arbre binari d'enters (el seu recorregut en preordre, en el qual inclou les fulles marcades amb un -1). Per exemple, l'arbre (mireu el PDF de l'enunciat)



es descriuria amb

```
3 0 7 -1 4 -1 -1 2 -1 -1 5 4 -1 -1 7 6 -1 1 -1 -1 -1
```

## Sortida

Una línia amb el nombre de nodes amb els dos subarbres buits de l'arbre binari.

## Observació

Només cal enviar la classe requerida i la implementació del mètode *nodes\_subarbres\_buits*. Podeu ampliar la classe amb mètodes privats. Seguiu estrictament la definició de la classe de l'enunciat.

## Exemple d'entrada

```
3 0 7 -1 4 -1 -1 2 -1 -1 5 4 -1 -1 7 6 -1 1 -1 -1 -1
```

## Exemple de sortida

```
4
```

## Informació del problema

Autor : Jordi Esteve

Generació : 2020-10-30 09:27:45

© Jutge.org, 2006-2020.

<https://jutge.org>