

---

## Inserció per ordre

X45935\_ca

---

Fes una acció amb la capçalera:

```
void inserta(list<double>& L, double x);
```

que rep una llista de reals  $L$  ja ordenada i un real  $x$  i inserta  $x$  a la posició que deixa  $L$  ordenada.

### Entrada

L'acció rep una llista de reals de qualsevol longitud i un real.

### Sortida

L'acció ha d'insertar el valor  $x$  a la posició correcta que deixi la llista per ordre.

### Observació

No s'ha d'enviar el programa principal. El Jutge en posa un que llegeix  $x$ , després llegeix la llista  $L$ , crida l'acció `insert` i finalment mostra la llista tal com ha quedat.

#### Exemple d'entrada 1

```
5  
1 3 7 9
```

#### Exemple de sortida 1

```
{1 3 5 7 9}
```

#### Exemple d'entrada 2

```
1  
0 0 0 3 3 3
```

#### Exemple de sortida 2

```
{0 0 0 1 3 3 3}
```

#### Exemple d'entrada 3

```
10  
1 2 3 4 5
```

#### Exemple de sortida 3

```
{1 2 3 4 5 10}
```

#### Exemple d'entrada 4

```
0
```

#### Exemple de sortida 4

```
{0}
```

### Informació del problema

Autor : Pau Fernández

Generació : 2013-09-02 14:03:15

© Jutge.org, 2006–2013.

<http://www.jutge.org>