
Generando una cuadrícula

X52952_es

Escribid un programa que, dadas tripletas de naturales positivos n , m , $side$ genere cuadrículas de $n \times m$ cuadrados de lado $side$ como las que se muestran en los ejemplos.

Entrada

Un número arbitrario de casos, donde cada uno consiste en tres naturales positivos n , m , $side$ en una línea.

Salida

Para cada caso, la correspondiente cuadrícula, seguida de una línea en blanco.

Ejemplo de entrada

```
2 2 2
3 1 3
1 3 1
1 1 5
8 7 2
4 2 4
3 5 2
6 3 4
3 4 4
7 5 3
5 1 4
1 8 2
7 3 3
4 4 4
2 3 3
3 6 4
2 1 4
3 6 2
6 8 1
2 7 1
4 3 2
7 4 1
5 2 3
3 5 2
```

Ejemplo de salida

```
#####
# # #
# # #
#####
# # #
# # #
#####

#####
# #
# #
# #
#####
# #
# #
# #
#####

#####
# #
# #
# #
# #
# #
#####

#####
# # # # # # # #
# # # # # # # #
#####
# # # # # # # #
```



```
# # # # # #
#####
# # # # # #
# # # # # #
# # # # # #
#####
# # # # # #
# # # # # #
# # # # # #
#####
```

```
#####
# #
# #
# #
# #
#####
# #
# #
# #
# #
#####
# #
# #
# #
# #
#####
# #
# #
# #
# #
#####
# #
# #
# #
# #
#####
```

```
#####
# # # # # # # # # #
# # # # # # # # # #
#####
```

```
#####
# # # #
# # # #
# # # #
#####
# # # #
# # # #
# # # #
# # # #
#####
# # # #
# # # #
# # # #
# # # #
#####
# # # #
# # # #
# # # #
# # # #
#####
# # # #
```

```
# # # #
# # # #
#####
# # # #
# # # #
# # # #
#####
# # # #
# # # #
# # # #
# # # #
#####
```

```
#####
# # # # # #
# # # # # #
# # # # # #
# # # # # #
#####
# # # # # #
# # # # # #
# # # # # #
# # # # # #
# # # # # #
#####
# # # # # #
# # # # # #
# # # # # #
# # # # # #
# # # # # #
#####
# # # # # #
# # # # # #
# # # # # #
# # # # # #
# # # # # #
#####
```

```
#####
# # # #
# # # #
# # # #
#####
# # # #
# # # #
# # # #
#####
```

```
#####
# # # # # # # # # #
# # # # # # # # # #
# # # # # # # # # #
# # # # # # # # # #
#####
# # # # # # # # # #
# # # # # # # # # #
# # # # # # # # # #
# # # # # # # # # #
# # # # # # # # # #
#####
# # # # # # # # # #
# # # # # # # # # #
# # # # # # # # # #
# # # # # # # # # #
# # # # # # # # # #
#####
```

```
#####
#   #
#   #
#   #
#   #
#####
#   #
#   #
#   #
#   #
#####
```

```
#####
# # # # # # #
# # # # # # #
#####
# # # # # # #
# # # # # # #
#####
# # # # # # #
# # # # # # #
#####
```

```
#####
# # # # # # #
#####
# # # # # # #
#####
# # # # # # #
#####
# # # # # # #
#####
# # # # # # #
#####
# # # # # # #
#####
```

```
#####
# # # # # # #
#####
# # # # # # #
#####
```

```
#####
# # # #
# # # #
#####
# # # #
# # # #
#####
# # # #
# # # #
#####
```

```
# # # #
# # # #
#####
```

```
#####
# # # # #
#####
# # # # #
#####
# # # # #
#####
# # # # #
#####
# # # # #
#####
# # # # #
#####
```

```
#####
# # #
# # #
# # #
#####
# # #
# # #
# # #
#####
# # #
# # #
# # #
#####
# # #
# # #
# # #
#####
# # #
# # #
# # #
#####
```

```
#####
# # # # #
# # # # #
#####
# # # # #
# # # # #
#####
# # # # #
# # # # #
#####
```

Observación

Podéis generar la salida carácter a carácter o con strings construidos previamente, como preferáis.

Evaluación sobre 10 puntos:

- Solución lenta: 5 puntos.
- solución rápida: 10 puntos.

Entendemos como solución rápida una que es correcta, de coste lineal y capaz de superar los juegos de pruebas públicos y privados. Entendemos como solución lenta una que no es rápida, pero es correcta y capaz de superar los juegos de pruebas públicos.

Información del problema

Autor : PRO1

Generación : 2023-10-25 21:26:16

© *Jutge.org*, 2006–2023.

<https://jutge.org>