
Triángulo de Pascal

X59883_es

En las matemáticas, el triángulo de Pascal es una representación de los coeficientes binomiales ordenados en forma de triángulo. Es llamado así en honor al filósofo y matemático francés Blaise Pascal. La construcción del triángulo es muy sencilla, partiendo de la siguiente base:

$$\begin{array}{c} \hline 1 \\ \hline 1 \quad 1 \\ \hline \end{array}$$

Una nueva fila del triángulo se forma a partir de la suma de cada pareja de números sucesivos encontrados en la fila inmediata anterior, agregando unos al inicio y fin de la nueva fila. Así por ejemplo, las filas 3 y 4 quedarían de la siguiente manera:

$$\begin{array}{c} \hline 1 \\ 1 \quad 1 \\ 1 \quad 2 \quad 1 \\ 1 \quad 3 \quad 3 \quad 1 \\ \hline \end{array}$$

Desarrolle un programa que reciba como entrada un número entero positivo n , y muestre las primeras n filas del triángulo de Pascal. Cada fila estará en una línea distinta, y los valores en las filas estarán separados por un espacio en blanco.

Entrada

Un número entero $n < 20$.

Salida

Las primeras n filas del triángulo de Pascal.

- No olvide imprimir un salto de línea al final.

Información del problema

Autor :

Traductor : Nelson Rangel Valdez

Generación : 2023-10-27 09:40:08

© Jutge.org, 2006–2023.

<https://jutge.org>