

---

## **Patrón de Triángulo Palindrómico**

**X65247\_en**

---

Escribe un programa en Java que genere y muestre un patrón de triángulo que forma secuencias palindrómicas.

### **Input**

El programa no requiere entrada. No leerá ningún valor.

### **Output**

El programa deberá imprimir en la salida estándar (consola) el patrón de triángulo palindrómico. Cada fila del triángulo contendrá una secuencia de números que forma un patrón palindrómico, comenzando desde 1 y aumentando en cada posición hacia el centro de la fila y luego disminuyendo en las posiciones restantes. Cada fila deberá imprimirse como una línea separada.

### **Problem information**

Author :

Generation : 2023-08-08 05:30:10

© *Jutge.org*, 2006–2023.

<https://jutge.org>