

---

## Classificació de la lliga

X70196\_ca

---

Feu un programa que obtingui la classificació de  $N$  equips en una lliga representada per una matriu  $m$  de mida  $N \times N$  de parells de naturals. Una entrada

$$m_{i,j} = (x, y)$$

amb  $i \neq j$  i  $0 \leq i, j < N$  representa el resultat d'un partit entre els equips  $i$  i  $j$  en el qual l'equip  $i$  ha marcat  $x$  gols i el  $j$  n'ha marcat  $y$ . Les entrades de la diagonal no són rellevants. Tenint en compte que cada equip rep 3 punts per partit guanyat i 1 en cas d'empat, el programa ha d'obtenir, per a cada equip, el total dels punts aconseguits, dels gols marcats i dels rebuts  $i$ , en funció d'això, produir una sortida com es detalla més avall.

### Entrada

Un enter  $N \geq 2$  seguit dels parells de la matriu  $m$  (escrits sense parèntesis ni comes) des de la primera fila fins la  $N$ -èsima i, dins de cada fila, des de la primera columna fins la  $N$ -èsima.

### Sortida

$N$  línies corresponents als equips on cada línia conté el número de l'equip, el nombre total de punts, els gols marcats i els rebuts. Les línies han d'aparèixer per ordre decreixent dels punts; quan hi ha empat, per ordre decreixent dels gols marcats menys els rebuts i, si persisteix l'empat, per ordre creixent del número d'equip.

### Observació

Per ordenar, podeu fer servir `sort` (veure "Normes de programació de P1").

### Exemple d'entrada

```
4
0 0 1 0 2 1 0 2
2 2 0 0 3 3 1 3
1 1 1 2 0 0 3 2
1 0 0 1 2 3 0 0
```

### Exemple de sortida

```
4 9 10 8
3 8 12 12
1 8 6 7
2 8 9 10
```

### Informació del problema

Autor : Antoni Lozano (responsable)

Generació : 2019-10-02 11:22:27

© Jutge.org, 2006–2019.

<https://jutge.org>