
Patrón de Rombo

X73946_en

En este problema se requiere construir una figura en forma de romboide utilizando asteriscos, cuyo ancho y altura serán determinados por el número de entrada. La figura se construirá utilizando ciclos y condicionales para imprimir una cadena de caracteres que contenga espacios en blanco y asteriscos. La cantidad de espacios y asteriscos variará de acuerdo a la posición actual en la iteración, de modo que se generen niveles ascendentes y descendentes de asteriscos hasta la mitad del romboide y luego niveles descendentes y ascendentes hasta el final. El resultado final será una figura cuadrangular con dos lados opuestos paralelos y diagonales opuestas de igual longitud, formando un ángulo de 90 grados entre sí, construida exclusivamente con asteriscos.

Input

Como entrada será un numero entero mayor a 3 para que se aprecie el romboide.

Output

La salida será una figura con el la altura y anchura del número dado.

Problem information

Author :

Generation : 2023-05-01 02:27:58

© *Jutge.org*, 2006–2023.

<https://jutge.org>