
Patrón de Cruz

X73983_en

Escribe un programa en Java que genere y muestre un patrón en forma de cruz utilizando asteriscos y espacios en blanco.

Input

El programa deberá tomar un número entero positivo `size` como entrada, que representará el tamaño de la cruz.

Output

El programa deberá imprimir en la salida estándar (consola) el patrón de cruz. Cada fila y columna contendrá un asterisco (*) en las posiciones donde se intersectan el eje horizontal y vertical. Los asteriscos estarán separados por un espacio en blanco. Cada fila debe imprimirse como una línea separada.

Problem information

Author :

Generation : 2023-08-08 05:39:33

© *Jutge.org*, 2006–2023.

<https://jutge.org>