

---

## Arbres quasi coincidents amb BinTree

X77648\_ca

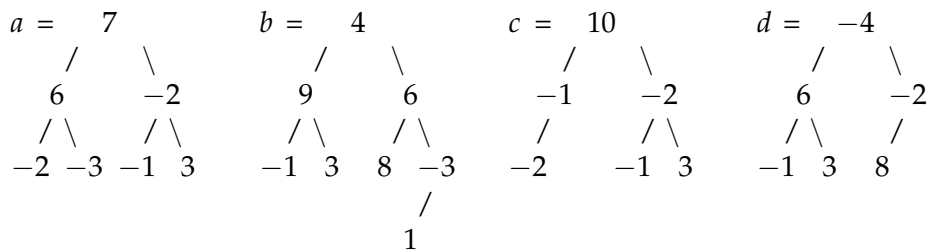
---

Donats dos BinTree, **a**, **b** d'elements de qualsevol tipus, diem que són *quasi coincidents* si per a tot node d'**a** existeix un node de **b** a la mateixa posició i viceversa, tret d'un node com a màxim.

Volem una operació que ens permeti saber si dos BinTree són quasi coincidents. Feu servir la següent especificació:

```
bool quasi_coincidents (const BinTree<int> &a, const BinTree<int> &b)
/* Pre: cert */
/* Post: el resultat indica si a i b son quasi coincidents */
```

Exemple: considereu els quatre arbres següents



- $(a, b)$  són quasi coincidents (només hi ha un node que no correspon, l'1); també ho són  $(a, c)$  i  $(a, d)$
- $(c, d)$  no són quasi coincidents (hi ha dos nodes que no corresponen, el 3 de  $c$  i el 3 de  $d$ ); tampoc ho són  $(b, c)$  i  $(b, d)$

### Entrada

L'entrada són dos BinTree.

### Sortida

La sortida és un booleà indicant si els dos BinTree són quasi coincidents.

### Observació

Només s'ha d'enviar un fitxer que contengui la funció amb la capçalera de l'enunciat i qualsevol altra funció auxiliar que cregueu convenient, sense la funció main. Afegiu-hi també l'include de la classe BinTree mitjançant

```
#include "BinTree.hh"
```

### Informació del problema

Autor : pro2

Generació : 2021-09-06 17:45:06

© Jutge.org, 2006–2021.

<https://jutge.org>