
Ganadores

X80667_es

Suponiendo la declaración de la tupla `Player` siguiente:

```
struct Player {
    string name;
    int score;
};
```

haz una función con la cabecera

```
vector<string> winners(vector<player>::iterator ini,
                    vector<player>::iterator fin);
```

que devuelva un vector con los jugadores con la puntuación máxima. Ten en cuenta que puede haber varios.

Entrada

La función recibe dos iteradores indicando principio y final de un vector con los jugadores. El vector de jugadores puede tener cualquier número de jugadores, incluso puede estar vacío.

Salida

La función retorna un vector con los nombres de los jugadores que tienen a la vez la puntuación máxima en el mismo orden en que se encuentran en el vector original.

Observación

Deberás declarar la tupla `Player` en la solución que envíes.

El programa principal que utiliza el Jutge lee la lista de jugadores y puntuaciones y escribe los ganadores tal como los retorna la función `winners`.

Ejemplo de entrada 1

```
tourist 2800
Petr 2700
Egor 2600
kunlavski 2500
```

Ejemplo de entrada 2

```
a 10
b 9
c 10
d 7
e 10
f 3
```

Ejemplo de salida 1

```
tourist
```

Ejemplo de salida 2

```
a c e
```

Ejemplo de entrada 3

a 1
b 2
c 3
d 3
e 2

Ejemplo de salida 3

c d

Información del problema

Autor : Pau Fernández
Traductor : Pau Fernández
Generación : 2013-09-02 14:02:39

© *Jutge.org*, 2006–2013.
<http://www.jutge.org>