
Resultats bàsquet

X81526_ca

Els àrbitres de la taula d'un partit de bàsquet són els responsables de fer un seguiment de la puntuació de cada equip, el cronometratge, les faltes individuals i d'equip, les substitucions de jugadors, la possessió de l'equip i el rellotge de llançament. Al final del partit, els ajudareu a proporcionar algunes dades i estadístiques, com ara la quantitat total de punts per jugador i la seva eficàcia global de tir. Decidiu fer un programa senzill per facilitar la tasca.

Entrada

L'entrada es refereix a les dades d'un sol jugador i sempre seran quatre nombres enters positius dividits en quatre línies on:

- El primer nombre és el total de tirs lliures anotats amb un valor d'un punt.
- El segon nombre és el total de tirs de camp de dos punts
- El tercer nombre és el total de tirs de camp anotats darrere de la línia de tres punts.
- El quart nombre és el total de tirs realitzats durant el partit.

Sortida

Una única línia que representa la quantitat total de punts aconseguits pel jugador i el seu percentatge d'efectivitat (arrodoniment cap avall i sense decimals).

Observació

Exemple d'entrada 1

```
1
6
2
12
```

Exemple d'entrada 2

```
1
0
1
9
```

Exemple d'entrada 3

```
5
3
2
13
```

Exemple de sortida 1

```
19 75%
```

Exemple de sortida 2

```
4 22%
```

Exemple de sortida 3

```
17 76%
```

Informació del problema

Autor :

Generació : 2023-08-03 11:56:20

© *Jutge.org*, 2006–2023.

<https://jutge.org>