

---

## Ganadores

X84889\_es

---

Suponiendo la declaración de la tupla `Player` siguiente:

```
struct Player {
    string name;
    int score;
};
```

haz una función con la cabecera

```
vector<string> winners(vector<player>::iterator ini,
                    vector<player>::iterator fin);
```

que devuelva un vector con los jugadores con la puntuación máxima. Ten en cuenta que puede haber varios.

### Entrada

La función recibe dos iteradores indicando principio y final de un vector con los jugadores. El vector de jugadores puede tener cualquier número de jugadores, incluso puede estar vacío.

### Salida

La función retorna un vector con los nombres de los jugadores que tienen a la vez la puntuación máxima en el mismo orden en que se encuentran en el vector original.

### Observación

Deberás declarar la tupla `Player` en la solución que envíes.

El programa principal que utiliza el Jutge lee la lista de jugadores y puntuaciones y escribe los ganadores tal como los retorna la función `winners`.

#### Ejemplo de entrada 1

```
tourist 2800
Petr 2700
Egor 2600
kunlavski 2500
```

#### Ejemplo de entrada 2

```
a 10
b 9
c 10
d 7
e 10
f 3
```

#### Ejemplo de salida 1

```
tourist
```

#### Ejemplo de salida 2

```
a c e
```

### Ejemplo de entrada 3

a 1  
b 2  
c 3  
d 3  
e 2

### Ejemplo de salida 3

c d

### Información del problema

Autor : Pau Fernández  
Traductor : Pau Fernández  
Generación : 2013-09-02 14:07:21

© *Jutge.org*, 2006–2013.  
<http://www.jutge.org>