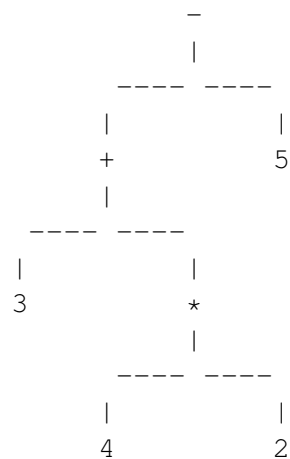

Nombre de subexpressions amb avaluació igual al paràmetre X86391_ca

INTRODUCCIÓ:

En aquest exercici considerarem arbres que representen expressions sobre els operadors $+$, $-$, $*$, i sobre operands naturals. Per exemple, el següent arbre representa l'expressió $3+4*2-5$.



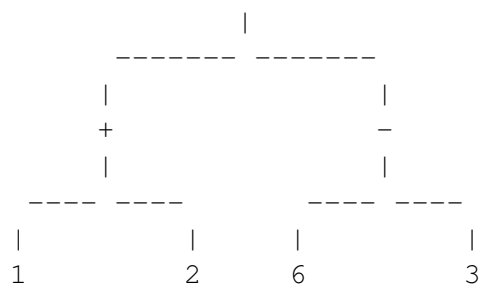
EXERCICI:

Implementeu una funció que, donat un arbre binari t d'strings que representa una expressió correcta sobre naturals i operadors $+$, $-$, $*$, i un paràmetre enter x , retorna quantes subexpressions de t s'avaluen a x . Aquesta és la capçalera:

```
// Pre: t és un arbre no buit que representa una expressió correcta
//       sobre els naturals i els operadors +, -, *.
//       Les operacions no produeixen errors d'overflow.
// Post: Retorna el nombre de subarbres de t que s'avaluen a x.
int numberSubtreesEvaluateToParam(BinTree<string> t, int x);
```

Aquí tenim un exemple de paràmetres d'entrada de la funció i la corresponent sortida:

```
numberSubtreesEvaluateToParam(           *           , 3) = 3
```



Fixeu-vos que l'enunciat d'aquest exercici ja ofereix uns fitxers que haureu d'utilitzar per a compilar: `main.cc`, `BinaryTree.hh`, `numberSubtreesEvaluateToParam.hh`, `utils.hh`,

utils.cc. Us falta crear el fitxer numberSubtreesEvaluateToParam.cc amb els corresponents includes i implementar-hi la funció anterior. Valdrà la pena que utilitzeu algunes de les funcions oferides a utils.hh. Només cal que pugueu numberSubtreesEvaluateToParam.cc al jutge.

Entrada

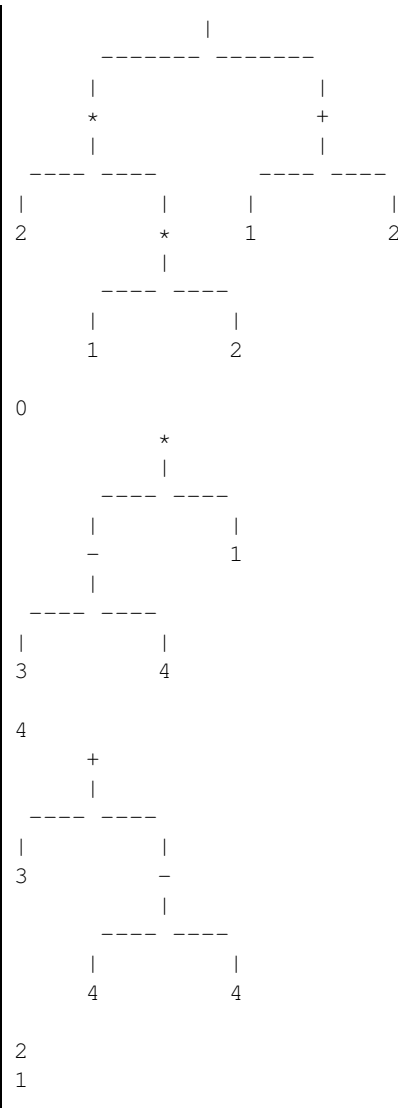
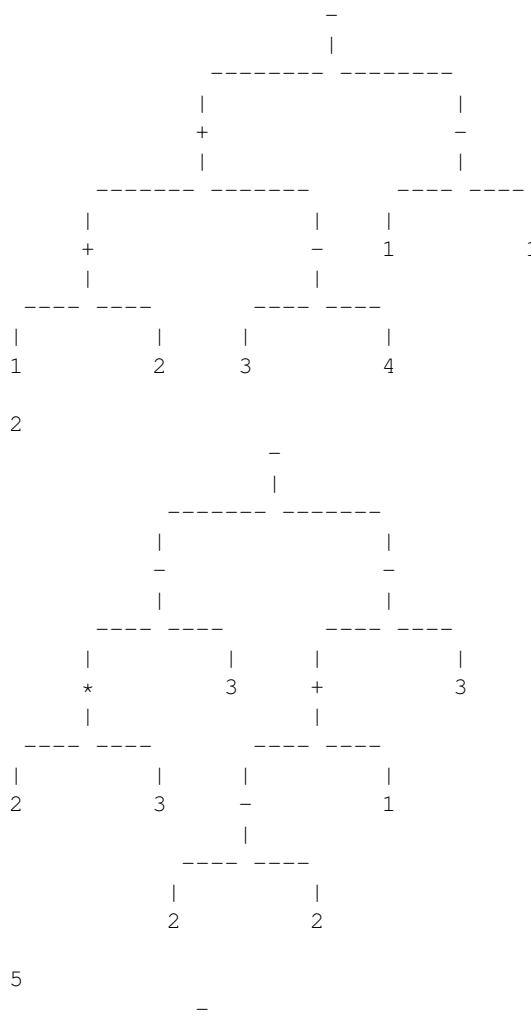
La primera línia de l'entrada descriu el format en el que es descriuen els arbres, o bé IN-LINEFORMAT o bé VISUALFORMAT. Després venen un nombre arbitrari de casos. Cada cas consisteix en una descripció d'un arbre binari que representa una expressió, i un enter. Fixeu-vos en que el programa que us oferim ja s'encarrega de llegir aquestes entrades. Només cal que implementeu la funció abans esmentada.

Sortida

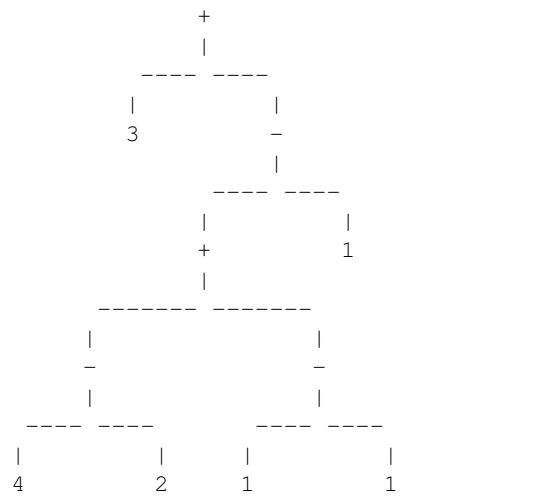
Per a cada cas, la sortida conté el corresponent nombre de subarbres que s'avaluen a l'enter donat. Fixeu-vos en que el programa que us oferim ja s'encarrega d'escriure aquest nombre. Només cal que implementeu la funció abans esmentada.

Exemple d'entrada 1

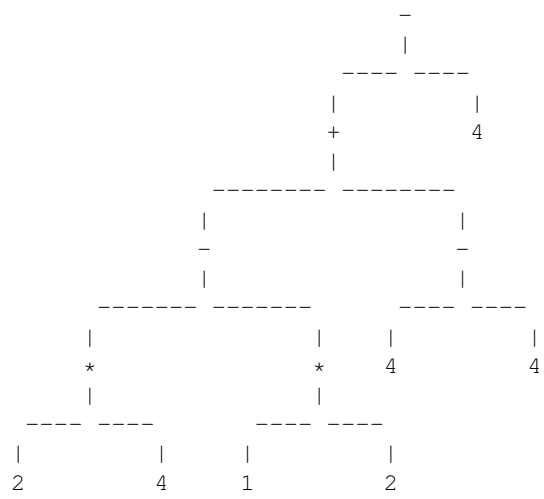
VISUALFORMAT



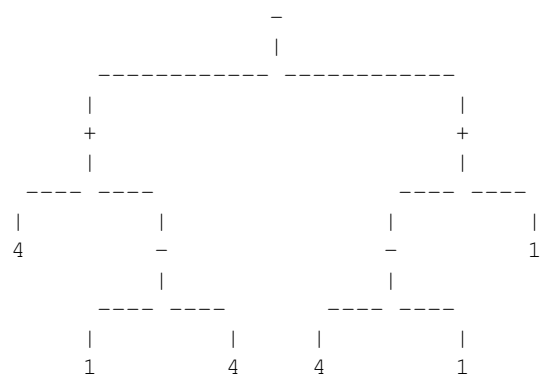
-10



-10



1



-3

3

6

Exemple de sortida 1

3
1
0
1
0
0
0
1
2
0

Exemple d'entrada 2

INLINEFORMAT

```
* (- (* (- (15, 14), 8), + (4, 4)), + (- (- (2, 3), - (+
10
- (- (4, 11), - (- (- (* (- (7, 5), - (14, 11)), - (-
14
* (+ (- (+ (- (* (8, 2), 5), - (- (10, 7), + (5, 7))), -
10
- (+ (8, - (8, 8)), 10)
-11
- (* (* (- (- (13, 10), - (8, 5)), * (- (13, 10), + (2, 2)
-7
+ (+ (- (- (4, + (- (4, 15), + (2, 10))), 14), + (+ (+ (1
-9
- (- (- (14, * (2, 4)), + (5, 3)), + (5, - (- (8, 9), 9)))
18
+ (- (+ (9, 4), - (4, 7)), - (- (- (- (- (10, 1), 13), +
10
+ (4, + (- (5, - (* (- (12, 5), - (+ (3, 9), 13))), + (- (-
-13
- (+ (2, 8), + (- (+ (- (10, 2), 3), + (- (14, 5), - (14,
-17
```

Exemple de sortida 2

```
1
55 10), + (6, - (5, 9))), + (12, 1)))
4
90 10), 12)), - (+ (6, 10), + (6, - (12, 14))), - (+ (+ (* (11, 1), 7), -
1
12, - (- (7, 9), - (11, 15))), + (- (11, 8), - (- (- (15, 4), 6), - (12, *
0
3
1
0), * (+ (10, 9), - (9, 9))), - (+ (- (+ (- (5, 15), 7), - (- (- (5, 9), - (-
10, 8), + (- (11, 13), - (5, 12))), - (+ (- (13, 6), 4), 11))), - (15, 15)
-9
- (- (- (14, * (2, 4)), + (5, 3)), + (5, - (- (8, 9), 9)))
- (5, 11), + (6, 9))), - (4, + (1, 10))), - (* (1, * (15, 1)), + (5, - (11,
- (11, 9), + (8, 10)), 5))), - (+ (+ (14, - (- (5, 10), 1)), + (+ (13, - (7,
- (13, - (- (4, - (10, 1)), 1))))
```

Observació

La vostra funció i subfuncions que creu han de treballar només amb arbres. Heu de trobar una solució **RECURSIVA** del problema. Possiblement necessitareu alguna funció auxiliar per a obtenir una solució eficient.

Informació del problema

Autor : PRO2

Generació : 2023-10-21 13:49:40

© Jutge.org, 2006–2023.

<https://jutge.org>