

---

## Primer negatiu fora

X86804\_ca

---

Fes una acció amb la capçalera:

```
void erase_1st_neg(vector<int>& v);
```

que esborri el primer nombre negatiu que hi hagi en el vector v.

### Entrada

La acció rep un vector d'enters de qualsevol tamany, amb valors qualssevol.

### Sortida

La acció modifica el vector esborrant el primer element negatiu que hi hagi.

### Observació

El programa principal que utilitza el Jutge llegeix un vector d'enters, crida l'acció `erase_1st_neg` i mostra el vector resultant.

#### Exemple d'entrada 1

1 -1 2

#### Exemple d'entrada 2

0 1 2 -2 3 4 5 -3 6 7 8 9

#### Exemple d'entrada 3

1 2 3 4 5

#### Exemple de sortida 1

1 2

#### Exemple de sortida 2

0 1 2 3 4 5 -3 6 7 8 9

#### Exemple de sortida 3

1 2 3 4 5

### Informació del problema

Autor : Pau Fernández

Generació : 2013-09-02 14:02:51

© Jutge.org, 2006–2013.

<http://www.jutge.org>