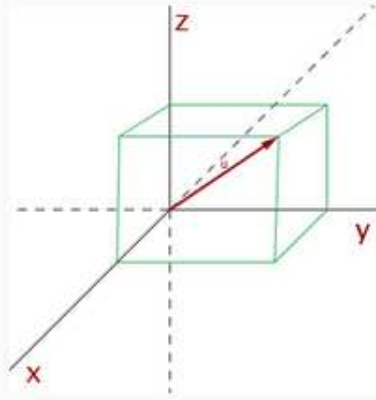


Un vector \vec{AB} és un segment orientat que va d'un punt A (origen) a un punt B (extrem)



Elements d'un vector:

Direcció: direcció de la recta que el conté.

Sentit: el que va de l'origen a l'extrem.

Mòdul: longitud del segment AB, es representa per $|\vec{AB}|$

Mòdul d'un vector

És la longitud del segment que el defineix.

El mòdul de un vector $\vec{v} = (v_1, v_2, v_3)$ es representa per $|\vec{v}|$ i es calcula:

$$|\vec{v}| = \sqrt{v_1^2 + v_2^2 + v_3^2}$$

Entrada

Donades les 3 components d'un vector (x,y,z) volem calcular el seu mòdul

L'entrada serà una successió de les 3 components d'un vector.

Han de ser números enters

2 3 -4

Sortida

El programa ha de mostrar el mòdul del vector, amb un arrodoniment de 3 decimals

5.385

Observació

Exemple d'entrada 1

2 3 -4

Exemple de sortida 1

5.385

Exemple d'entrada 2

10 -31 76

Exemple de sortida 2

82.686

Informació del problema

Autor : Carles Fornas

Generació : 2023-04-24 23:00:21

© *Jutge.org*, 2006–2023.

<https://jutge.org>