
Practica de PRO2 - Primavera 2019 - entrega intermedia X91467_es

Este problema corresponde a la entrega intermedia de la práctica. Tened en cuenta que:

- Esta no es la entrega definitiva de la práctica completa, ni siquiera es una entrega provisional de la práctica completa
- En esta entrega se ha de proporcionar todo el código necesario (clases, programa principal y Makefile) para poder usar las tres últimas funcionalidades de la práctica (consulta de la tabla de frecuencias, del treecode y de los códigos de un idioma), así como la lectura de la colección inicial de idiomas
- En esta entrega no pedimos carpetas generadas mediante `doxygen`, pero los ficheros de la clases pueden llevar todos los comentarios `doxygen` que queráis; de hecho recomendamos que incluyáis las especificaciones de todas las operaciones y que sean lo más definitivas posible
- Esta entrega no tendrá nota manual

Entrada

Una secuencia de instrucciones y datos que siguen el formato del enunciado de la práctica y del juego de pruebas público.

Salida

Una secuencia de resultados que siguen el formato del enunciado de la práctica y del juego de pruebas público.

Observación

El Jutge prueba vuestras entregas mediante 4 juegos de pruebas:

- `sample`: el juego de pruebas público
- `privat1`: juego de pruebas muy similar al público
- `privat2`: juego de pruebas que hace énfasis en los desempates, en los caracteres no alfanuméricos y en las letras acentuadas
- `privat3`: juego de pruebas que hace énfasis en la eficiencia

En un fichero llamado `practica.tar` tenéis que entregar

- Los ficheros `.hh` y `.cc` de las clases y el programa principal
- El fichero `Makefile`, que usaremos para generar y probar el ejecutable

Tened en cuenta las siguientes restricciones:

- El fichero que contiene el programa principal se ha de llamar `program.cc`

- El Makefile ha de generar un ejecutable llamado `program.exe`
- Es importante que uséis las opciones de compilación del Jutge de PRO2 (ved Documentation → Compilers → PRO2 a www.jutge.org)
- No usar la opción `-D_GLIBCXX_DEBUG` o usarla de forma incorrecta podrá ser penalizado

Procedid el fichero `practica.tar` con la instrucción Linux

```
tar -cvf practica.tar fitxer1 fitxer2 fitxer3 ...
```

desde el directorio/carpeta donde tengáis los ficheros que vais a entregar. incluid esta instrucción en vuestro Makefile, de forma que el `.tar` se pueda generar ejecutando `make practica.tar`. Con eso reduciréis el riesgo de error en sucesivas entregas. El Jutge no acepta `.tar` donde los ficheros estén dentro de carpetas. Recomendamos usar GNU `tar` para reducir el riesgo de que el fichero `practica.tar` sea incompatible con el Jutge. No es necesario incluir `BinTree.hh` en `practica.tar`.

Ejemplo de entrada

```
2
idioma_mini
3
a 4
b 7
_ 5

idioma_medio
8
e 9
f 3
g 8
_ 6
Ç 1
Ñ 2
a 4
i 6

tabla_frec idioma_mini

tabla_frec idioma_medio

treecode idioma_mini

treecode idioma_medio

codigos idioma_mini todos

codigos idioma_mini b

codigos idioma_medio Ñ

codigos idioma_medio todos

tabla_frec idioma_mini

treecode idioma_mini
```

```
codigos idioma_mini A
codigos idioma_mini todos
tabla_frec idioma_maxi

treecode idioma_maxi

codigos idioma_maxi todos

codigos idioma_maxi 1

fin
```

Ejemplo de salida

Tabla de frecuencias de idioma_mini:

_ 5
a 4
b 7

Tabla de frecuencias de idioma_medio:

_ 6
a 4
e 9
f 3
g 8
i 6
Ç 1
Ñ 2

Treecode de idioma_mini:

recorrido en preorden:

_ab 16
b 7
_a 9

a 4
_ 5

recorrido en inorden:

b 7
_ab 16
a 4
_a 9
_ 5

Treecode de idioma_medio:

recorrido en preorden:

_afÇÑieg 39
eg 17

g 8
e 9

_afÇÑi 22
_a 10

a 4
_ 6

fÇÑi 12
fÇÑ 6

f 3
ÇÑ 3

Ç 1
Ñ 2

i 6

recorrido en inorden:

g 8
eg 17
e 9
_afÇÑieg 39
a 4
_a 10
_ 6
_afÇÑi 22
f 3
fÇÑ 6
Ç 1
ÇÑ 3

Ñ 2

fÇÑi 12

i 6

Codigos de idioma_mini:

_ 11

a 10

b 0

Codigo de b en idioma_mini:

b 0

Codigo de Ñ en idioma_medio:

Ñ 11011

Codigos de idioma_medio:

_ 101

a 100

e 01

f 1100

g 00

i 111

Ç 11010

Ñ 11011

Tabla de frecuencias de idioma_mini:

_ 5

a 4

b 7

Treecode de idioma_mini:

recorrido en preorden:

_ab 16

b 7

_a 9

a 4

_ 5

recorrido en inorden:

b 7

_ab 16

a 4

_a 9

_ 5

Codigo de A en idioma_mini:

El idioma no existe o el caracter no esta en el idioma

Codigos de idioma_mini:

_ 11

a 10

b 0

Tabla de frecuencias de idioma_maxi:

El idioma no existe

Treecode de idioma_maxi:

El idioma no existe

Codigos de idioma_maxi:

El idioma no existe

Codigo de 1 en idioma_maxi:
El idioma no existe o el caracter no esta en el idioma

Información del problema

Autor : PR02

Generación : 2019-04-26 18:50:20

© *Jutge.org*, 2006–2019.

<https://jutge.org>