

---

## Banner

X92370\_es

---

Haz una acción con cabecera:

```
void banner(string s);
```

que dado un `string s` lo muestra por pantalla envuelto en una caja.

### Entrada

La acción `banner` recibe un `string`.

### Salida

La acción no devuelve nada. Si la entrada es la cadena "Game Over", la acción muestra por pantalla

```
+-----+
|Game Over|
+-----+
```

### Observación

Dado un `string s` i una variable entera `tam`, para llenar `tam` con el tamaño de `s` se utiliza

```
tam = s.size();
```

### Ejemplo de entrada 1

```
Game Over
```

### Ejemplo de salida 1

```
+-----+
|Game Over|
+-----+
```

### Ejemplo de entrada 2

```
AVISO: Tu disco se formateara ahora
```

### Ejemplo de salida 2

```
+-----+
|AVISO: Tu disco se formateara ahora|
+-----+
```

### Ejemplo de entrada 3

```
abcde
```

### Ejemplo de salida 3

```
+-----+
|abcde|
+-----+
```

### Información del problema

Autor : Pau Fernández

Traductor : Pau Fernández

Generación : 2013-09-02 14:09:51

© Jutge.org, 2006–2013.

<http://www.jutge.org>